



REGULAMIN

„Wolsztyński Wojewódzki Finał Aktywnej Wsi”

Wolsztyn, 21 września 2025 r.



I. CEL .

Promocja aktywności fizycznej wśród mieszkańców wsi, bez względu na wiek.
Aktywizacja do współzawodnictwa członków LZS, KGW i OSP.
Popularyzacja dawnych gier i zabaw organizowanych w środowisku wiejskim.
Promocja działalności LZS, KGW i OSP na wsi.

II. TERMIN I MIEJSCE

Impreza odbędzie się dnia 21 września 2025 r. na Skansenie Budownictwa Ludowego Zachodniej Wielkopolski w Wolsztynie, ul. Bohaterów Bielnika 26 – początek godz. 13⁰⁰.

III. ORGANIZATOR

Powiatowe Zrzeszenie LZS w Wolsztynie
Wielkopolskie Zrzeszenie LZS w Poznaniu
Gmina Wolsztyn

IV. WSPÓŁORGANIZATORZY

Ministerstwo Sportu i Turystyki
Powiat Wolsztyński
Związek Międzygminny „Obra”
MLKS Orkan Chorzemin

IV. UCZESTNICTWO

W imprezie prawo startu mają:

- w konkurencjach „Aktywnej Wsi” drużyny składające się z 8 osób, w tym 3 kobiety
- w konkurencjach rekreacyjnych – wszystkie chętne osoby

Konkurencje „Aktywnej Wsi”

1. Bieg w workach (startują 3 osoby z drużyny, 2M +1K)

Konkurencja rozgrywana jest na czas. Po starcie zawodnik wchodzi do worka i rozpoczyna sztafetę długości 15 m, mija pacholek, wychodzi z worka i wraca z nim jak najszybciej na miejsce startu, przekazuje go następnemu uczestnikowi. Konkurencja kończy się gdy ostatni zawodnik przybiegnie do mety. W przypadku gdy ktoś się przewróci, wstaje i biegnie dalej. Uczestnicy mogą skakać lub biec w worku.

2. Od sadzeniaka do kopca (startują 3 osoby z drużyny 2M +1K)

Pierwszy zawodnik z linii startu biegnie z koszykiem ziemniaków do wyznaczonych drabinką koordynacyjną pól (25 m). Tam zostawia po jednym ziemniaku w każdym polu i wraca z koszykiem na linię startu. **Tu drugi uczestnik (kobieta)** odbiera od niego pusty koszyk i biegnie zbierać ziemniaki, które później z koszykiem ustawia na sankach stojących na końcu drabinki. **Drugi uczestnik (kobieta)** ma prawo asekurować sanki do momentu dociągnięcia ich do mety, ale nie może przesuwać czy ciągnąć sanek, a jedynie postawić, gdyby się przewróciły. Konkurencja jest rozgrywana na czas a o kolejności decyduje łączny czas drużyny.

3. Wyścig z workiem ziemniaków (startuje 5 osób z drużyny 3M +2K)

W konkurencji zawodnicy z linii startu biegną z workiem ziemniaków na odcinku 30 m (2x15m), po czym następuje zmiana osoby biegnącej (kobiety biegną z 1 workiem, mężczyźni z 2). Konkurencja rozgrywana na czas a o kolejności decyduje łączny czas drużyny.

4. Rzut podkową do celu (startują 3 osoby z drużyny 2M +i 1K).

Na ziemi, w odległości ok. 5 m od linii rzutów umieszczona zostaje specjalnie przygotowana plansza, z polami z punktowymi. Każdy zawodnik wykonuje 5 ocenianych rzutów, zdobywając punkty wynikające z miejsca zatrzymania podkowy – naruszenie linii pola punktowego o wyższej wartości skutkuje przyznaniem takiej ilości punktów. O kolejności decyduje suma punktów zdobytych przez drużynę.

5. Karny (startują 3 osoby z drużyny 2M +1K)

Konkurencja polega na strzelaniu rzutów karnych z odległości 10m do małej bramki. Każdy uczestnik drużyny wykonuje po 5 strzałów. O kolejności decyduje liczba zdobytych bramek przez wszystkich członków drużyny.

6. Kręgle (startują 4 osoby z drużyny w tym min. 1K)

Konkurencja polega na strąceniu piłką z odległości ok. 8 metrów jak największej ilości butelek wypełnionych wodą – **d o s t r ą c e n i a** jest 10 butelek. Każdy zawodnik ma 3 rzuty a butelki będą ustawione każdemu zawodnikowi od nowa. Wygrywa drużyna, której zawodnicy łącznie w rzutach strąci największą ilość butelek. W przypadku remisu dogrywka do wyłonienia zwycięzcy.

7. Gra w 2 ognie

Drużyny grają po 3 minuty – system rozgrywek ustali sędzia główny biorąc pod uwagę ilość zgłoszonych drużyn. Mecz wygrywa drużyna z większą ilością zbić, w przypadku remisu gra do pierwszego zbicia.

8. Rzut gumowcami w parach (startują 2 z drużyny 1M + 1K)

Zawodnicy oddają po 2 rzuty gumo filcem (rzut dowolnym sposobem). Dłuższy rzut będzie brany pod uwagę. Suma długości najlepszych rzutów obu zawodników decyduje o kolejności.

9. Dojenie sztucznej krowy

W konkurencji biorą udział 3 osoby w tym przynajmniej 1 kobieta z drużyny. Każda z nich doi sztuczną krowę przez ustalony przez sędziów czas. W konkurencji liczy się suma „udoju” uzyskanego przez wszystkich 3 zawodników.

Konkurs VIP-ów

W konkurencjach udział wezmą zaproszeni goście w następujących konkurencjach indywidualnych:

- rzut podkową;
 - kręgle;
 - karny;
 - wybieranie monet z garnca zboża;
 - rzut lotką do tarczy (5 rzutów);
 - rzut piłką do wyznaczonych celów;
 - rzut woreczkiem w wyznaczone pola;
- O wyniku decyduje suma zdobytych punktów w 7 konkurencjach

Konkurencje rekreacyjne (dla wszystkich uczestników)

1. Rzut lotką do tarczy z polami punktowymi.
2. Wybieranie monet ze garnca zboża
3. Gra w noża
4. Slalom z pojemnikiem

V. KGW

W ramach prezentacji regionu przewidziany jest udział Kół Gospodyń Wiejskich z terenu województwa Wielkopolskiego, które zajmą się przygotowaniem tradycyjnych potraw regionalnych z wykorzystaniem przynajmniej jednego produktu regionalnego (z wyłączeniem deserów) charakterystycznej dla danego regionu i w ramach kulinarnej bitwy regionów rywalizować będą o miano najsamczniejszej potrawy – zwycięzców wyłoni publiczność.

VI. ZGŁOSZENIA

Zgłoszenia drużyn należy dokonać telefonicznie pod nr 697 151 943 bądź e-mailowo: pzlzs-wolsztyn@wp.pl

VII. NAGRODY

- pamiątkowe puchary dla najlepszych 3 drużyn;

Uwaga!!!

Wszelkie zmiany bądź aktualizacje zawarte będą w komunikatach wydawanych przez PZ LZS.

Ochrona danych osobowych

Wszyscy uczestnicy biorący udział w zawodach wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych oraz wizerunku do celów związanych z realizacją zadania, innych imprez Organizatora oraz do celów marketingowych Organizatora. Administratorem danych jest Organizator – Powiatowe Zrzeszenie LZS w Wolsztynie. Dane osobowe zawodników będą wykorzystywane zgodnie z warunkami określonymi w ustawie z dnia 10 maja 2018r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 24.05.2018r.poz.1000).